Descripción breve

En este documento se recogen las principales características del proceso de selección de personal para el proyecto “Acme-Shout”.

PROCESO DE SELEcción

Acme-Shout

**Descripción e índice**

En este documento se recoge el proceso de selección para el grupo “Acme-Shout”.

Índice:

1. **Documento de reclutamiento**
2. **Aplicaciones**
   1. **Julio Martínez Rossell**
   2. **Moises Martín Ramírez**
   3. **Manuel Recio Real**
3. **Evaluación**
4. **Resultados**
5. **Conclusiones**

# Documento de Reclutamiento

A continuación, citamos el documento de reclutamiento que se usó para atraer miembros al mismo:

Recruitment advertisement

# El proyecto

Nos centraremos en la realización del proyecto “Acme-Shout”. Por ello, implementaremos todos los casos de prueba relacionados con la aplicación, siempre centrados en conseguir la máxima nota posible. En cuanto a la tecnología, se requiere manejo de Java, y del entorno de programación Eclipse, así como manejo con bases de datos (SQL) y Tomcat.

# Your profile

Principalmente, buscamos personas que, además de tener un conocimiento suficiente sobre las tecnologías anteriormente mencionadas, tenga buenas capacidades de trabajo en equipo, coordinación, experiencia previa, y que quiera cumplir con los mismos objetivos que este grupo de trabajo.

Si quieres contactar con nosotros puedes hacerlo mediante el correo juanant98@gmail.com, o el número de teléfono 647007645.

**Juan Antonio De la Cruz Charro, a 2 de Octubre de 2018.**

# Aplicaciones

Aquí citamos las diferentes aplicaciones que se recibieron:

1. Julio Martínez Rossell:

# Contact data

Julio Martínez Rossell

638720845

julmarros@alum.us.es

# Statement

Soy un estudiante perseverante, que pone mucho interés para sacar las asignaturas adelante y que no se conforma con un simple aprobado. Me parece que este grupo encaja perfectamente con mi forma de trabajar, por lo tanto creo que sería una pieza que engranaría muy bien.

# Positions

Estuve un año entero haciendo un trabajo de investigación en bachillerato que suponía hacer un programa desde cero sin tener ni idea de programar. Ahí fue cuando gané habilidad buscando información.

Después ya en la carrera completé con éxito los trabajos en grupo que se completaron en IISSI y en AISS, por lo tanto tengo la experiencia de haber hecho trabajos importantes en grupo y soltura programando.

# Education

He completado toda la educación obligatoria y bachillerato en los años que tocaban. Superé selectividad con una buena nota.

Además de la educación tradicional, poseo el nivel C1 de inglés.

# Miscellaneous

A parte de tener el certificado del nivel C1 de inglés, sigo practicando el idioma para no perder la fluidez y el vocabulario, este último importante a la hora de programar.

Mucho más secundario, soy muy aficionado a los videojuegos y al cine, que pueden dar habilidades como rapidez, concentración o abstracción.

# Closing

Julio Martínez Rossell

4 de octubre de 2018

1. Moisés Martín Ramírez:

**1. Datos de contacto**

Apellidos, Nombre: Martín Ramírez Moisés

Número de teléfono: 655278047

Correo electrónico: moimarram@alum.us.es

Perfil de red(es) profesional(es): https://github.com/moi97

**2. Declaración**

Soy una persona comprometida, que no deja el trabajo a medias, con capacidad para resolver los problemas que vayan apareciendo durante el desarrollo del proyecto.

**3. Posiciones**

Antes de entrar al grado tuve una toma de contacto con la programación. Ya en él obtuve buenas calificaciones en anteriores proyectos, tengo interés en avanzar en mis conocimientos sobre programación, esto implica que contaré con una buena motivación y actitud.

**4. Educación**

Terminé educación secundaria y bachillerato sin grandes problemas.

**5. Variedades**

He programado a nivel principiante en Arduino, conozco con más profundidad el SO Raspbian, además de conocimientos básicos de soldadura electrónica los cuales uso para construir drones. Por último, me gustaría destacar algunas competencias teóricas y prácticas de seguridad informática como son Ddos, ataques por fuerza bruta y entendimiento básico de protocolos como wps.

**6. Referencias**

Moisés Martín Ramírez

4 de octubre de 2018

1. Manuel Recio Real:

**1. Datos de contacto**

Apellidos, Nombre: Recio Real, Manuel

Número de teléfono: 653153939

Correo electrónico: man.recio.real@gmail.com

Perfil de red(es) profesional(es): <https://github.com/ManuelRecio>

**2. Declaración**

El principal motivo para realizar esta solicitud es el compromiso de integrarme en un nuevo grupo de trabajo. La posibilidad de compartir conocimiento a lo largo de este proyecto me motiva para poder llevar a cabo nuevas actividades de aprendizaje. El trabajo y la implicación colectiva son la base de un buen grupo de trabajo, considerándome conocedor de estas aptitudes.

**3. Posiciones**

|  |  |
| --- | --- |
| *NOMBRE grupo* | *dESCRIPCIÓN* |
| pSG, Prácticas | Rotación de roles |
| ir, PROYECTo | Jefe de proyecto |
| issi, proyecto | Programador |
| Aiss, proyecto | Programador |
| Ffi, prácticas | Colaborador |

**4. Educación**

Inicie mi formación académica en el Colegio Santo Ángel de la Guarda, terminando con el título de E.S.O. El título de Bachiller en Ciencias Tecnológicas lo obtuve en el colegio Salesianos de la Trinidad. Hoy en día, sigo cursando el título de Ingeniería Informática en la Universidad de Sevilla.

En cuanto al idioma, obtuve en el año 2017 el título de B1 en inglés.

**5. Variedades**

En cuanto a mi conocimiento sobre el ámbito que concierne el grupo de trabajo, veo ventajosa mi aportación sobre lenguajes informáticos y la experiencia en otros proyectos. Java, HTML, PHP o JavaScript son algunos de ellos.

**6. Referencias**

|  |  |
| --- | --- |
| *nombre* | *Contacto (telefono/correo)* |
| Juan huerta garcía | 633215984 |
| José jimenez Rodrigo | 612255155 |
| diego martín del valle | 693193767 |

# Evaluación

Se presenta a continuación la evaluación para los diferentes solicitantes, por orden de llegada:

1. Julio Martínez Rossell

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Actitudes** | **Nota** | **Comentarios** |
| Entusiasmo | B |  |
| Amistad | A |  |
| Compromiso | B+ |  |
| Sentido de la identidad | B |  |
| Entrenamiento | B |  |
| Oratoria | A |  |
| Da *feedback* | A |  |
| Puede decir “no” | A |  |
| Puede pedir ayuda | A |  |
| Negociación | B |  |
| Acepta Responsabilidad | B |  |
| Vida Social | B |  |
| **Experiencia** | **Nota** | **Comentarios** |
| Manager | F | Nunca |
| Secretario | B |  |
| *Programmer* | A | Mucha experiencia en diferentes proyectos |
| **Solicitud** | **Nota** | **Comentarios** |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Moisés Martín Ramírez

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Actitudes** | **Nota** | **Comentarios** |
| Entusiasmo | B |  |
| Amistad | A |  |
| Compromiso | B+ |  |
| Sentido de la identidad | B |  |
| Entrenamiento | B |  |
| Oratoria | B |  |
| Da *feedback* | A |  |
| Puede decir “no” | B |  |
| Puede pedir ayuda | A |  |
| Negociación | B |  |
| Acepta Responsabilidad | A |  |
| Vida Social | B |  |
| **Experiencia** | **Nota** | **Comentarios** |
| Manager | F | Nunca |
| Secretario | B |  |
| *Programmer* | B | experiencia moderada |
| **Solicitud** | **Nota** | **Comentarios** |
|  |  |  |

1. Manuel Recio Real

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Actitudes** | **Nota** | **Comentarios** |
| Entusiasmo | B |  |
| Amistad | A |  |
| Compromiso | B+ |  |
| Sentido de la identidad | B |  |
| Entrenamiento | A |  |
| Oratoria | A |  |
| Da *feedback* | B |  |
| Puede decir “no” | A |  |
| Puede pedir ayuda | A |  |
| Negociación | B |  |
| Acepta Responsabilidad | B |  |
| Vida Social | B |  |
| **Experiencia** | **Nota** | **Comentarios** |
| Manager | F | Nunca |
| Secretario | A |  |
| *Programmer* | A | Mucha experiencia en diferentes proyectos |
| **Solicitud** | **Nota** | **Comentarios** |
|  |  |  |

# Resultados

|  |  |
| --- | --- |
| *Aplicante* | *Nota* |
| *Martínez Rossell, Julio* | *B* |
| *Martín Ramírez, Moisés* | *B* |
| *Recio Real, Manuel* | *A* |

# Conclusiones

Como resultado del proceso de selección hemos obtenido un equipo fiable para plantar cara a los problemas que puedan surgir durante el desarrollo del proyecto.